Лабораторная №13 Unit Tests. Widget Tests.

Для приложения из лабораторной работы №11-12:

1. Разработать минимум 3 Unit-теста для данного приложения. Используя Mockito.
2. Разработать Widget-тесты минимум 5 для данного приложения. Тесты должны покрывать такие взаимодействия как enterText, Tap, Drag (каждое из действий должно быть использовано хотя бы один раз)

Дополнительное задание:

Разработать integration-test для приложения:

Вопросы по лабораторной работе:

1. Что такое unit-тест. Назначение.
2. Что такое widget-тест. Назначение
3. Что такое integration-тест. Назначение.
4. Библиотека Mockito. Назначение

 **Unit-тест** — это тест, проверяющий отдельный, минимальный компонент кода, например, функцию или метод, изолированно от других компонентов. Назначение: подтвердить корректность работы конкретных функций и методов в приложении.

 **Widget-тест** — это тест, проверяющий виджет (обычно в UI) и его поведение в различных состояниях. Назначение: убедиться, что интерфейсные элементы приложения отображаются и функционируют корректно при взаимодействии.

 **Integration-тест** — это тест, проверяющий взаимодействие между несколькими модулями или компонентами системы. Назначение: убедиться, что компоненты правильно взаимодействуют между собой и система работает в комплексе.

 **Библиотека Mockito** — это инструмент для создания "заглушек" (mock objects) в тестировании. Назначение: позволяет симулировать поведение зависимостей объекта для изолированного тестирования его логики.